

*Развлекательная игра*  
*по*  
*Правилам Дорожного Движения*  
*«Пойми меня».*



«Пойми меня» — телевизионная игра, похожая на знакомую всем с детства игру «Испорченный телефон» или «Пантомима». Здесь важны не только знания, но и находчивость, быстрота реакции и командный дух.

В игре принимают участие две команды по шесть игроков в каждой (трое взрослых - родителей и трое детей). Состязание состоит из четырех этапов, во время которых участники команды по очереди должны быстро объяснить друг другу загаданное ведущим слово или ситуацию, связанную с ПДД. После этого команде начисляется определенное количество баллов.

За ходом игры наблюдает авторитетное жюри.

### **Задачи:**

- Закрепить знание родителей и детей о правилах безопасного поведения на дорогах, подвести к осознанию необходимости соблюдения правил дорожного движения;
- закрепить у детей знания о знаках дорожного движения;
- развивать находчивость, артистичность, быстроту реакции и командный дух.

**Ведущая:** Добрый день уважаемые зрители. Сегодня вас ждет необычайно интересное зрелище. Две команды родителей и детей будут соревноваться между собой в находчивости, артистичности, и конечно же в знаниях Правил Дорожного Движения. Игра будет очень жаркой и интересной. И сейчас я приглашаю в зал наши команды. Встречайте их!

### **Приветствие команд.**

*Ведущий объясняет правила игры.*

### **1 этап. Разминка «Сломанный телефон».**

Участвуют обе команды по очереди.

*Игроки с каждой команды выбирают карточки, на котором написано слово. По команде первый игрок передаёт шёпотом слово следующему игроку. Команды должны быстро и правильно передать слово по цепочке. Последний игрок называет слово, которое он услышал.*

Слово 1 – й команде: **перекрёсток**

Слово 2 - й команде: **пешеход**

## 2 этап. Пантомима «Угадай слово по теме Транспорт»

Участвует вся команда.

*Игроки с каждой команды по очереди выбирают карточки с изображением транспортных средств. Они должны объяснить слово своим командам с помощью жестов, мимики и пантомимы. И сказать к какому виду транспорта относится их слово. За каждое правильно угаданное слово присуждается очко.*

Слова: лодка- водный, велосипед-двухколесное, пожарная машина-специальный транспорт, трамвай-рельсовый общественный, вертолет- воздушный, лошадь - гужевой транспорт.



## 3 этап. Пантомима «Угадай дорожный знак»

Участвует вся команда.

Игроки с каждой команды по очереди выбирают карточки с дорожными знаками и объясняют своим командам этот знак с помощью жестов, мимики и пантомимы. Также они должны назвать вид дорожного знака. За каждый правильно угаданный знак присуждается очко.

Знаки для угадывания:

Дорожные работы –предупреждающий.

Скользкая дорога - предупреждающий.

Дети - предупреждающий.

Больница – Знак сервиса.

Пешеходный переход – он бывает предупреждающий или знак особых предписаний.

Пункт питания – знак сервиса.

Круговое движение – предписывающий знак.

Искусственная неровность - он бывает предупреждающий или знак особых предписаний.



#### 4 этап. Пантомима «Угадай дорожную ситуацию»

В игре может участвовать вся команда. Они должны вместе обыграть дорожную ситуацию для угадывания команде - сопернику. Команда соперников должна угадать и объяснить, что же случилось и почему так нельзя поступать.

Дорожные ситуации для команд:

Для 1 команды: Обыграть ситуацию, когда пешеход обходит автобус спереди и попадает под машину.



Для 2 команды: Дети цепляются за трамвай или автобус. Один ребенок отцепляется и падает на дорогу, на него наезжает машина.



**Просмотр социального ролика на экране.**

Во время подготовки команд к 4 конкурсу, зрителям предлагается посмотреть позитивный социальный ролик о правилах дорожного движения. На просторах интернета таких роликов очень много.

**Подведение итогов.**

Жюри подсчитывает очки и объявляет победителей.

**Ведущая:** Давайте поаплодируем нашим командам. Они показали себя знатоками Правил Дорожного Движения. Я желаю всем здоровья и удач на дорогах.

*Команды получают памятные подарки – светоотражающие значки и грамоты.*

До новых встреч, до свидания!